

B

K_ATT-RENAME-ALL.LSP: Attribute editieren, einfach und schnell

Attribute sollten möglichst in allen verwendeten Blöcken eine strukturierte und einheitliche Benennung haben, gerade für die weitere Verwendung in Datenbanken. Dies ist leider nicht immer der Fall, besonders dann nicht, wenn zum Beispiel Blöcke aus anderen Quellen zu importieren sind oder sich die eigene Symbolbibliothek weiterentwickelt und dadurch verändert. Da heißt dann ein Attribut „BEZ“, „BEZEICHNUNG“, „NAME“ oder dergleichen, meint aber immer dasselbe.

Hier kann [K_ATT-RENAME-ALL.LSP](#) helfen und diese unterschiedlichen Bezeichnungen im gesamten Plan editieren und damit vereinheitlichen.

Nach dem Start werden alle Blockdefinitionen und alle Blockeinfügungen auch in verschachtelten Blöcken durchsucht und die Daten der gefundenen Attribute in einem Dialogfeld aufgelistet. Dabei wird nach Attributinhalt, Attributbezeichnung, Eingabeaufforderung und dem Vorgabewert unterschieden. Die einzelnen Auflistungen sind in der Dropdownliste ganz oben im Dialog wählbar. Danach kann man aus der Auflistung einen Eintrag wählen und diesen editieren. Mit Enter wird der veränderte Wert übernommen und in der Liste hinter dem alten Wert angezeigt.

Der Dialog ist einfach gehalten und man kann nicht bestimmte Attribute in ausgewählten Blockdefinitionen bearbeiten; dafür gibt es ja „BATTMAN“. Das Tool ist für einfache Anpassungen gedacht und, gerade bei Attributinhalten, zur Korrektur von Tippfehlern. Andreas Kraus/ra ◀

Programm: K_ATT-RENAME-ALL.LSP

Funktion: alle Namen und Vorgabewerte von Attributen editieren

Autor: Andreas Kraus

Lauffähig ab: AutoCAD 2020

Bezug: online